

Periodo: 1° Quadrimestre

Obiettivo	Livello raggiunto
<b>ED. ALL'IMMAGINE</b>	
Produrre e rielaborare creativamente immagini grafiche e pittoriche attraverso processi di manipolazione, uso di tecniche e materiali vari.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Analizzare e individuare le caratteristiche di immagini.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>EDUCAZIONE CIVICA</b>	
Comprendere e rispettare regole e procedure che disciplinano la vita sociale all'interno della comunità scolastica.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Mettere in atto comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>EDUCAZIONE FISICA</b>	
Coordinare e utilizzare diversi schemi motori di base.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Saper riconoscere e riprodurre sequenze ritmiche con il proprio corpo.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>GEOGRAFIA</b>	
Saper riferire le conoscenze acquisite esprimendosi con un linguaggio appropriato alla disciplina.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>

Obiettivo	Livello raggiunto
	<input type="text"/> <input type="text"/>
<p>Conoscere le caratteristiche degli ambienti proposti e orientarsi su vari tipi di carte geografiche.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p><b>INGLESE</b></p>	
<p>Ascoltare e interagire nelle situazioni relative alle attività in classe.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p>Comprendere semplici consegne e rispondere adeguatamente.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p><b>ITALIANO</b></p>	
<p>Sapersi inserire opportunamente nelle situazioni comunicative, rendendosi conto dei punti di vista diversi.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p>Leggere testi di vario genere, impiegando tecniche diverse di lettura.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p>Utilizzare schemi, scalette, mappe per organizzare le idee e costruire un testo.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>
<p>Scrivere rispettando le regole ortografiche; riconoscere ed analizzare le parti del discorso.</p>	<p>Seleziona un livello ... <input type="text"/></p> <input type="text"/>

Obiettivo	Livello raggiunto
<b>MATEMATICA</b>	
Operare con i numeri interi e decimali ed eseguire le operazioni aritmetiche.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Conoscere e classificare gli elementi geometrici ( linee, angoli, figure piane )	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Leggere e utilizzare tabelle.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Analizzare e risolvere situazioni problematiche.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>MUSICA</b>	
Utilizzare la voce e il proprio corpo per esprimersi con il canto.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Cantare in coro i brani proposti.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>SCIENZE</b>	
Saper riferire le conoscenze acquisite esprimendosi con un linguaggio appropriato alla disciplina.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>

Obiettivo	Livello raggiunto
Conoscere le principali caratteristiche del mondo non vivente.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>STORIA</b>	
Saper riferire le conoscenze acquisite esprimendosi con un linguaggio appropriato alla disciplina.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Individuare le caratteristiche sociali, culturali e religiose delle civiltà affrontate.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>TECNOLOGIA</b>	
Organizzare i dati e le conoscenze attraverso schemi e tabelle.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>
Costruire semplici oggetti con materiale vario.	Seleziona un livello ... <input type="text"/> <input type="text"/>

Salva Chiudi